Brik AI
AGENTIC SDLC PLATFORM

პროცესის ძრავა AI აგენტების გუნდებისთვის

პროფესიონალური AI SDLC: ეტაპები, როლები, შემოწმება

ადამიანი სვამს მიზანს. Brik AI მას ეტაპებით ატარებს: თითოეულს თავისი როლი, წესები და ნაბიჯის ჩანაწერი აქვს.

Claude Code | Codex | Cursor | ZCode

ვისთვის

ერთი პროდუქტი: დეველოპერისთვის და კომპანიისთვის

დეველოპერისთვის

Free

$0

- 1 პროექტი, ერთდროულად 2 აგენტამდე.
- იგივე ეტაპები, როლები და შემოწმება, რაც გუნდებს აქვთ, კორპორატიული დანამატების გარეშე.
- MCP-ით უერთდება თქვენს Claude Code-ს, Codex-ს, Cursor-ს ან ZCode-ს.

დამოუკიდებელი რეგისტრაცია ჯერ არ არის: წვდომა მოწვევით არის.

გუნდისთვის და კომპანიისთვის

Team, Business, Enterprise

$29-დან ადამიანზე თვეში

- გუნდის ერთიანი წესრიგი: ეტაპები, როლები, შემოწმება შერწყმამდე.
- ნაბიჯების ჩანაწერი, ტოკენების აღრიცხვა, უფლებები ცოდნაზე.
- პარალელური აგენტები ამოცანების საერთო რიგში.

მოდელები თქვენს გასაღებებზე, კოდი თქვენს რეპოზიტორიაში.

რა გაფუჭდა

კოდი უფრო მეტია, ვიდრე გუნდი ასწრებს შემოწმებას

ადარებენ AI-ს მაღალი და დაბალი გამოყენების გუნდებს. ორი წლის მონაცემები.

+441%

დრო რევიუში

რევიუში მედიანური დრო გაიზარდა გუნდებში, სადაც AI ბევრად გამოიყენება.

+51%

შერწყმის მოთხოვნის ზომა

მოთხოვნები უფრო დიდი გახდა და უფრო რთულად იკითხება.

+28%

შეცდომა თითო მოთხოვნაზე

მეტი კოდი — მეტი შეცდომა ყოველ მოთხოვნაში.

+31%

მოთხოვნა შერწყმულია რევიუს გარეშე

მათი რაოდენობა დაახლოებით მესამედით გაიზარდა AI-ს ინტენსიური გამოყენებისას.



წყაროები. Faros AI, „AI Engineering Report 2026“ და Faros-ის ბლოგის განხილვა 2026 წლის 27 აპრილიდან: ორი წლის მონაცემები, 22 000 დეველოპერი, 4 000 გუნდი. ადარებენ AI-ს დაბალი და მაღალი გამოყენების გუნდებს. Faros ინჟინერიის ანალიტიკას ყიდის. DORA, 2025 წლის ანგარიში: 90%, თითქმის 5 000 რესპონდენტი.

რას იღებს კომპანია პროფესიონალურ დონეზე

კოდშია

მართვადი პროცესი

თითოეული ეტაპი ასახელებს როლს, მოდელს და წესებს. ამოცანა გადის ეტაპების იმ ნაკრებს, რომელიც გუნდმა აირჩია.

კოდშია

ხარისხის კონტროლი და რევიუ

შერწყმამდე შემოწმებას ცალკე როლი აკეთებს. ამოცანა წინ არ მიდის, სანამ ეტაპის პირობები არ შესრულდება.

კოდშია

აუდიტი და მიკვლევადობა

ამოცანა, რევიზიის ნომრიანი მოთხოვნა და ეტაპის გაშვება ერთმანეთთანაა დაკავშირებული. გაშვებას ჟურნალი აქვს: რა მიეცა აგენტს და რა წაიკითხა თავიდან. ნაბიჯები და შედეგი ამოცანაში იწერება.

ნაწილობრივ

უფლებები ცოდნაზე

როლი ვერ ხედავს ცოდნის იმ განყოფილებებს, რომლებიც მისთვის ღია არ არის. სხვადასხვა კლიენტის პროექტების იზოლაციას საერთო ეგზემპლარზე პილოტამდე შევამოწმებთ.

კოდშია

ტოკენების აღრიცხვა

გაშვება აცნობებს შემავალ, გამომავალ და ქეშის ტოკენებს. ამოცანისა და ნაკადის მიხედვით ჩანს, რამდენი წავიდა ბრიფზე და განმეორებით კითხვაზე. ფულს არ ვითვლით: აგენტების გარემოები ღირებულებას არ აცნობებენ.

კოდშია

პარალელური აგენტები

რამდენიმე აგენტი ნაკადის საერთო რიგიდან იღებს ამოცანებს. ამოცანას ერთი აგენტი იკავებს, მეორე ვერ აიღებს. აგენტების რაოდენობა ნაკადში შეზღუდულია.

ნაწილობრივ

აგენტების სხვადასხვა გარემო

პლაგინი თითოეული პროექტისთვის გროვდება: Claude Code, Codex, Cursor, ZCode. კონტექსტის დაკარგვისგან დაცვა შეკუმშვისას მხოლოდ Claude Code-შია. თქვენს გუნდზე დაყენება ჯერ არ შეგვიმოწმებია.

პირობა

კოდი და მოდელები თქვენია

მოდელები თქვენს გასაღებებზე მუშაობს, კოდი თქვენს რეპოზიტორიაში რჩება. self-hosted-ს არ გთავაზობთ. Enterprise — გამოყოფილი გარემო ჩვენს ღრუბელში.

„კოდშია“ ნიშნავს: რეალიზებულია და ტესტებითაა აღწერილი პლატფორმის რეპოზიტორიაში 2026-11-23-ის მდგომარეობით. გვერდის მომზადებისას ტესტები არ გაგვიშვია.

რით განსხვავდება Brik AI სხვა კლასის გადაწყვეტილებებისგან

AI აგენტი პროცესის გარეშე · ამოცანების დაფა AI პლაგინით · საკუთარი წესების ფაილი · ხელით რევიუ

რა სჭირდება გუნდს	Brik AI
ერთიანი წესრიგი: ეტაპები და როლები	ეტაპები ნაკრებიდან, თითო ეტაპს თავისი როლი
შემოწმება ცალკე როლით შერწყმამდე	შემოწმების ეტაპი ცალკე როლით
გუნდის წესები კონტექსტის გაზრდის გარეშე	როლის ბრიფი: მისი სავალდებულო წესები, დანარჩენი მოთხოვნით
მოთხოვნა ვერსიით, რომელზეც ამოცანაა მიბმული	მოთხოვნა რევიზიის ნომრით, ამოცანა მასზეა მიბმული
ნაბიჯებისა და ტოკენების ჩანაწერი ამოცანაზე	გაშვების ჟურნალი, ნაბიჯები ამოცანაში, ტოკენები ამოცანისა და ნაკადის მიხედვით
რამდენიმე აგენტი გადაკვეთის გარეშე	ნაკადის რიგი: ამოცანას ერთი აგენტი იკავებს

თანამედროვე მიდგომები და როგორ ფარავს მათ Brik AI

მიდგომა	როგორ ფარავს Brik AI
სპეციფიკაციაზე დაფუძნებული დამუშავება	მოთხოვნა რევიზიის ნომრიანი ჩანაწერია. ამოცანა რევიზიაზეა მიბმული. ეტაპი არ იწყება, სანამ ამოცანა ახალ რევიზიასთან არ შეადარეს (სადაც ჩართულია).
კონტექსტისა და აგენტის გარემოს ინჟინერია	როლის ბრიფი: სავალდებულო წესები და არასავალდებულოთა სია. კონტექსტის ლიმიტი თითო როლზე. წესებს, რომლებიც არ უნდა დაირღვეს, პლაგინი ჰუკებით უძღვება.
როლების კონვეიერი და ცალკე რევიუერი	თითო ეტაპს თავისი როლი. როლს ჩაწერილი აქვს, ცვლის თუ არა კოდს. შემოწმება შერწყმამდე — ეტაპი ცალკე როლით.
შემოწმებები როგორც კარიბჭეები: ტესტები და ავტოშემოწმება	შემოწმებების რიგს გუნდი განსაზღვრავს როლისა და ეტაპის წესებში. პროდუქტი მათ სავალდებულოს ხდის: ნაკადისა და ეტაპის კარიბჭეები წინ არ უშვებს.

თანამედროვე მიდგომები და როგორ ფარავს მათ Brik AI

მიდგომა	როგორ ფარავს Brik AI
პარალელური აგენტები საკუთარ სამუშაო ასლებში	ნაკადის რიგი ამოცანის დაკავებით. ტოტი და სამუშაო ასლი ამოცანაში იწერება. აგენტების რაოდენობა ნაკადში შეზღუდულია.
ზედამხედველობა რისკის დონით	ამოცანის იარუსი და კარიბჭეები იარუსის მიხედვით. მძიმე ეტაპი — მხოლოდ მიზეზით. მძიმე გაშვებები და მონაცემების წაშლა — მხოლოდ მფლობელის ჩაწერილი სიტყვით: სერვერი ამოწმებს.
გაზომვა და არა შეგრძნება	გაშვებები, მცდელობები, დრო და ტოკენები ამოცანისა და ნაკადის მიხედვით ჩაწერილია. აჩქარების შეგრძნებას რიცხვები ცვლის.
ფონური აგენტები და ქვიშის ყუთები	დისპეტჩერი, რომელიც აგენტებს უშვებს, და იზოლირებული ქვიშის ყუთები კოდშია. უცხო გუნდზე ჯერ არ შეგვიმოწმებია.

ჰუკი — სკრიპტი, რომელსაც აგენტის გარემო ყოველთვის უშვებს დადგენილ წერტილში. SSO — ერთიანი შესვლა კომპანიის ანგარიშით. სამუშაო ასლი — რეპოზიტორიის ცალკე ასლი ერთი ამოცანისთვის.

როგორ მიდის ამოცანა

ერთი გზა მიზნიდან შემოწმებულ კოდამდე

თითოეული პროექტი თავის ეტაპებს და მათ რიგს თავად ადგენს. აგენტი მომდევნო ეტაპზე მუშაობს და სავალდებულოს არ გადაახტება.

01

სთორი

ადამიანი წერს მოთხოვნას და პროდუქტის ანალიზს: ვისთვისაა ამოცანა და რას ნიშნავს „მზადაა“.

წერს ადამიანი. ამოწმებს ადამიანი.

02

გეგმა

აგენტი ამოცანას დონეებად შლის: მოთხოვნები, არქიტექტურა, ნაბიჯები. კოდს ჯერ არ ეხება.

წერს დამგეგმავი აგენტი. ამტკიცებს ადამიანი.

03

რეალიზაცია

კოდის შენიშვნები აფიქსირებს, რა შეიცვალა და რატომ, ფაილებთან მიბმით.

წერს შემსრულებელი აგენტი. ამოწმებს რევიუერი.

04

რევიუ

მეორე აგენტი ან ადამიანი წერს შენიშვნებს სიმძიმით.

წერს რევიუერი. ამოწმებს გასწორებების ეტაპი.

05

გასწორებები

თითოეული შენიშვნა სწორდება ან იხურება მიზეზით.

არაფერი იკარგება.

06

ცოდნა

დასკვნები პროექტის ცოდნის ბაზაში ხვდება და შემდეგ ამოცანაში გვეხმარება.

წერს ნებისმიერი აგენტი. ამოწმებს ადამიანი.

რატომ გვენდოთ

ამ წესრიგით ვაშენებთ ჩვენს საკუთარ პლატფორმას

160 000+

კოდის ხაზი პროცესის მოდულში: ეტაპები, როლები, გაშვებები, რიგები

≈ 3 000

ტესტი ამ მოდულში

როლები მხოლოდ საკუთარ წესებს იღებენ

თითოეული ეტაპი ასახელებს როლს. როლი კითხულობს სავალდებულო წესებს და არასავალდებულოთა სიას. კონტექსტი არ იზრდება.

მოთხოვნები რევიზიის ნომრიან ჩანაწერებშია

ამოცანა მოთხოვნის რევიზიაზეა მიბმული. თუ მოთხოვნა შეიცვალა, ეს მაშინვე ჩანს.

ნაპოვნი ხდება ამოცანა

რასაც აგენტი მიუხვდა და არ გაასწორა, არ იკარგება. ეს დადასტურებებით ჩანაწერია.

მძიმე შემოწმება მხოლოდ მიზეზით

ყოველი ძვირი ეტაპი დასაბუთებით ირთვება. დანარჩენი მსუბუქად და სწრაფად მიდის.

კლიენტების საჯარო შემთხვევები ჯერ არ არის. Brik AI ამჟამად მოწვევით არის ღია.

ტარიფები

იხდით ადგილზე გუნდში

Free
$0
ერთი დეველოპერი
1 პროექტი, ერთდროულად 2 აგენტამდე.

Team
$29
ადამიანზე თვეში
3–30 კაციანი გუნდები. ყველა პროექტი, ადამიანზე 5 აგენტამდე, წესების ბაზა, როლები და ეტაპები.

Business
$59
ადამიანზე თვეში
კომპანიებისთვის. ქმედებების ჟურნალი უკვე არის. შესვლა SSO-ით და საკუთარი დისპეტჩერი დაგეგმილია.

Enterprise
$1 500-დან
თვეში
გამოყოფილი გარემო ჩვენს ღრუბელში, მომსახურების დონის შეთანხმება, მხარდაჭერა. დაგეგმილია. self-hosted-ს არ გთავაზობთ.

ეს გაშვების ფასებია, ჰიპოთეზა. ონლაინ გადახდა ჯერ არ არის: ინვოისს ხელით ვწერთ.

მოითხოვეთ დემო ან მიიღეთ Free

მოგვიყევით საკუთარ თავზე ან გუნდზე. დემოსთვის დროს შემოგთავაზებთ ან მოწვევას გამოგიგზავნით.

გუნდისთვის დემოს მოთხოვნა